**Projet : Système de Recommandation de Joueurs pour la Fantasy Premier League**

**Description du Projet :** L'objectif de ce projet est de développer un système de recommandation de joueurs pour la Fantasy Premier League (FPL), une compétition de fantasy football basée sur la Premier League anglaise. Le système aidera les participants à sélectionner leur équipe en suggérant des joueurs en fonction de leur performance passée, de leurs statistiques, de leur valeur et d'autres facteurs pertinents.

**Objectif Principal :** Concevoir et développer un système de recommandation de joueurs pour la Fantasy Premier League.

**Tâches et Composantes du Projet :** Le projet sera divisé en plusieurs tâches clés, chacune contribuant à la réalisation du système de recommandation de joueurs FPL. Voici un aperçu des principales tâches:

**1. Collecte de Données:**

* Obtenez des données historiques sur la performance des joueurs, y compris les statistiques de matches précédents, les buts marqués, les passes décisives, les cartons jaunes, les cartons rouges, etc.

**2. Prétraitement des Données:**

* Prétraitez les données en nettoyant, en structurant et en transformant les informations sur la performance des joueurs.

**3. Modèles de Recommandation:**

* Concevez et développez des modèles de recommandation qui utilisent les données historiques pour suggérer des joueurs en fonction des positions de l'équipe, du budget disponible et des objectifs de l'utilisateur.

**4. Analyse de Statistiques:**

* Intégrez des algorithmes d'analyse de statistiques pour évaluer la forme actuelle des joueurs et prédire leurs performances futures.

**5. Interface Utilisateur:**

* Créez une interface utilisateur conviviale où les participants à la FPL peuvent spécifier leurs préférences et obtenir des recommandations de joueurs.

**6. Intégration de Données en Temps Réel :**

* Intégrez la récupération de données en temps réel sur la performance des joueurs pendant la saison pour actualiser les recommandations.

**7. Évaluation et Ajustement:**

* Évaluez la qualité des recommandations générées en utilisant des données historiques de la FPL et effectuez des ajustements pour améliorer la précision.

**8. Documentation :** - Maintenez une documentation complète, y compris les détails des modèles de recommandation et des méthodes d'évaluation.

**9. Présentation Finale :** - Préparez une présentation finale du projet pour démontrer comment le système de recommandation de joueurs aide les participants à optimiser leur équipe FPL.

**Livraison du Projet:**

* Un système de recommandation de joueurs fonctionnel pour la Fantasy Premier League.
* Documentation complète, y compris le code source, les explications des modèles et les résultats des tests.
* Présentation finale du projet.